

# MARC L. BOURGOIN

[mlb.a42@gmail.com](mailto:mlb.a42@gmail.com)

CONCEPTEUR-INTÉGRATEUR MULTIMÉDIA

## EXPÉRIENCE DE TRAVAIL

### Videoville Showtime

2009-2010

#### Webmestre

Responsable des communications virtuelles. Mises à jour et rénovation des sites corporatifs ([vvsfilms.ca](http://vvsfilms.ca) et [valentinevideo.com](http://valentinevideo.com))  
Infolettres, mini-sites, création de contenu multimédia.

### Tungsten

2008-2009

#### Concepteur Multimédia

Conception graphique, intégration multimédia (web/cd/dvd), print, montage vidéo, stratégie marketing, création de bannières publicitaires, image corporative, gestion de projet.

### Explornet / Motto

2005-2006

2008

#### Intégrateur Multimédia

Modifications de sites html et flash, assembler les infolettres, création de documents multimédias (cd).

### Net-Scribe / H2H

2002-2007

#### Concepteur Multimédia

Conception graphique, création de bannières publicitaires, intégration multimédia de sites internet et projets multimédias.

### Narquois studios

2003-2005

#### Directeur de production

Gestion de projet, scénarisation, conception graphique, animation, intégration (cd/web), photographie.

### Ela Productions

2003

#### Technicien audio/vidéo

Assistant caméra, montage vidéo, after effects.

### Tectonic multimédia

2002

#### Technicien audio/vidéo

Modélisation 3D, traitement de l'image vidéo, éclairage et assistant caméra dans le cadre d'un projet de court métrage.

Artisan des nouvelles technologies de l'information et photographe à votre service depuis 1998.

!MAGiNE

# CV

# A42.CA

## PORTFOLIO

bannière  
publicitaire

document  
multimédia

identité  
corporative

illustration  
photographie

marketing  
par courriel

présentation  
multimédia

CONCEPTION  
RÉALISATION  
RÉNOVATION  
DE PROJETS  
MULTIMÉDIAS  
INTERNET

## CONSULTANT

Je travaille avec vous et votre équipe afin de réaliser vos projets multimédias. Saisissez le potentiel énorme des nouvelles technologies médiatiques.

EN TÉLÉ-TRAVAIL  
OU SUR PLACE.

PHOTOSHOP  
FLASH.AS3  
ILLUSTRATOR  
DREAMWEAVER  
IN DESIGN  
AFTER EFFECTS  
INTERNET+

## FORMATION

Vous pouvez en faire plus que vous pensez. Les nouveaux outils technologiques vous aident à concrétiser vos projets virtuels. Je vous apprends à les utiliser.

Réalisez  
vous-même !

ÉDITION MULTIMÉDIA  
3483 Davidson [514-529-8051]

## VOTRE IMPRIMEUR VIRTUEL.

- + Inventer d'autres modes de communication
- + Créer des produits fiables et modifiables
- + Simplifier les moyens techniques
- + Valoriser des contenus utiles

## EXPERTISE

### Adaptation / modernisation

Rénovation de vos projets en fonction de l'évolution des besoins et des tendances actuels.

### Intégration

Réalisation de vos projets internet, cédérom, dvd, courriels et autres suivant vos spécifications. Service professionnel et cordial.

### Conception

On travaille ensemble afin de réaliser étape par étape le projet que vous avez imaginé.

## FORMATION TECHNIQUE

### Animation et interactivité 2D/3D en ligne [2003-2004]

Collège Maisonneuve (iti)

### Production d'applications multimédias [2001-2002]

Collège Maisonneuve (iti)

### Neque porro quisquam est qui dolorem ipsum

L'Institut de l'Aix Périence (iAP)



«Le virtuel est ce qui nous aide à faire advenir ce que nous ne sommes pas encore.»

[Philippe Quéau]

SUIVANT >>

MLb

2010  
2280